



# INSTRUKCJA OBSŁUGI

**Krmilnik balirke s fiksno komoro**

**SIPMA PS 1510 FARMA**

**SIPMA PS 1210 CLASSIC**

**SIPMA PS 1211 FARMA PLUS**

**SIPMA PS 1221 FARMA PLUS**

**SIPMA PS 1213 FASTER**

**SIPMA PS 1223 FASTER**





# Vsebina

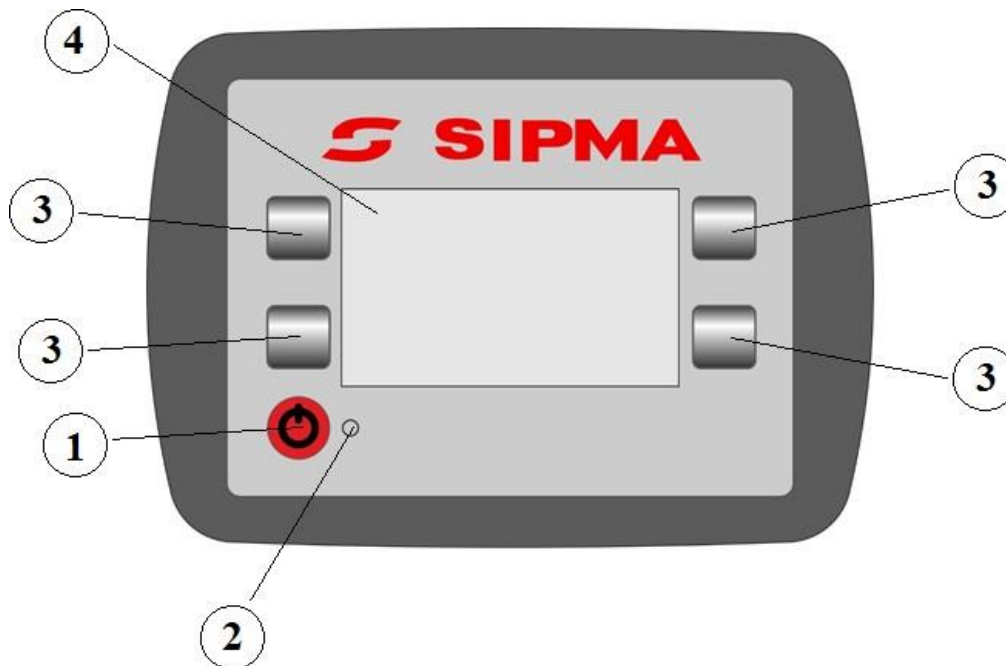
1. Splošne informacije .....	4
2. Funkcije pritiska krmilnika .....	5
3. Zaslona krmilnika .....	5
3.1 Začetni zaslon .....	5
3.2 Glavni zaslon.....	5
3.3 Delovni zaslon .....	6
a. Senzorstatusa.....	7
b. Zaslon s serijsko številko .....	7
c. Nastavitve .....	7
d. Zaslon števca.....	9
4. Delo .....	9
4.1 Cikel dela .....	10
5. Napajanje krmilnika .....	11

# 1. Splošne informacije

Sistem za nadzor pritiska je sestavljen iz sledečih elementov:

1. Nadzorne plošče
2. Dveh reed senzorjev (komora in mreža)
3. Induktivni senzor diska motorja
4. Priključna letvica

Opis nadzorne plošče:



1. On/off gumb
2. Indikator diode
3. Navigacijski gumb
4. Zaslón

Tehnične lastnosti:

Oskrba elektrike	10-15V
Tesnost	IP65
Razpon delovne temperature	-10 do +50°C
Zaslón nadzorne plošče	enobarvno LCD 128x64 pikslov
Popravljanje nazdorne plošče	Omogoča namestitvev v traktorjevi kabini s priseskom na steklo
Zaščita proti prenapetosti, izpadu električne energije in udarni napetosti	da
UV odpornost	da

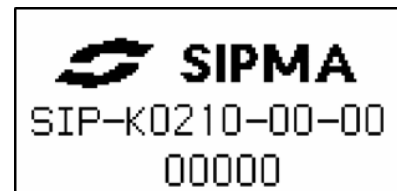
## 2. Funkcije pritiska krmilnika

- Definiranje parametrov ovijalnega procesa
- Vizualizacija trenutnega stanja dela
- Nadzor ovijalnega procesa
- Diagnoza senzorjev, električne sklopke in nadzornega diska motorja
- Štetje kvantitete načina bal in delovnega časa

## 3. Zaslون krmilnika

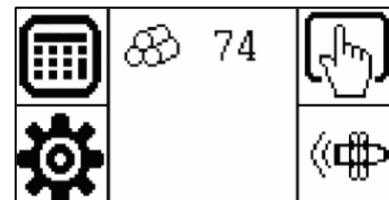
### 3.1 Začetni zaslon

Po vklopu krmilnika, se prikaže začetni zaslon, ki vključuje programsko verzijo krmilnika in strojevo serijsko število. V PS 1213, PS 1223 FASTER, je motorjev disk kalibriran. Po 2 sekundah ali po pravilni kalibraciji motorja, krmilnik gre na glavni zaslon.







### 3.2 Glavni zaslon

Celotni števec skupnih bal je prikazan na glavnem zaslonu. Za PS 1213 FASTER in PS 1223 FASTER pritisnite v primeru nepravilne kalibracije, informacije o napaki motorjevega diska je prikazan. V tem primeru, rekalibrirajte krmilnik, izberite "delo" ali ponovno zaženite krmilnik.



Uporabnik izbere funkcijo menija s pritiskom na gumb zraven ikone.

Števec bal in delovnega časa		Delo	
Nastavitve		Senzor statusa	

## 3.3 Delovni zaslon

V primeru, da greste na zaslon "delo", izberite "glavnem zaslonu"

Zaslon prikaže:

1. Izberite delovni način (ročno ali avtomatsko)
2. Nasprotna vrednost narejenih bal (skupna ali za ibrano polje)

3. Funkcije nadzornih gumbov:

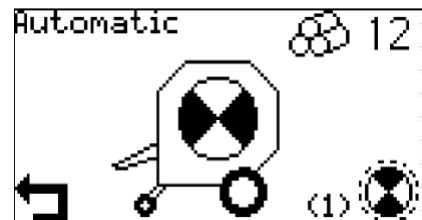


začne ovijalni proces bal,

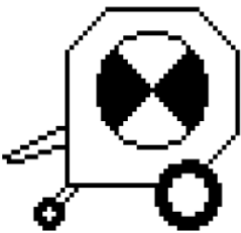

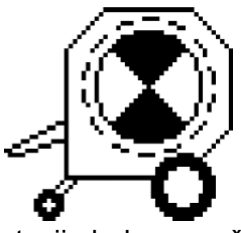

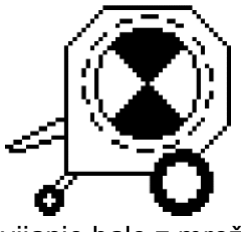



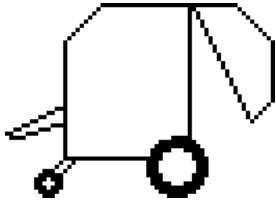



ustavi delo in izhod iz glavnega zaslona,

4. Vizualizacija trenutne stopnje dela.




Risbe prikazane v procesu ovijanja:



<p>Zbiranje material</p> 	<p>Polnjenje ovijalne komore</p> 
<p>Ovijanje bal</p>  <p>Rotacija bale z mrežo</p>	<p>Rezanje mreže</p> 
<p>Konec ovijanja</p>  <p>Ovijanje bale z mrežo</p>	<p>Napaka podajanja mreže</p> 

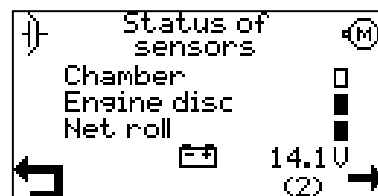
<p>Odpiranje komore (se nanaša na ovijanje z vrvjo)</p> 	<p>Ločenje mreže</p> 
<p>Napaka rezanja mreže</p> 	<p>Napaka motornega diska</p> 

## a. Senzor statusa


Za premikanje na "senzor statusa" na "glavnem zaslonu" izberite 

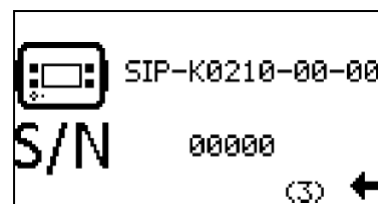
Zaslon prikazuje trenutno stanje vseh senzorjev in napajalno električno krmilnika stroja. Dodatno, je mogoče,

zagnati električno sklopko  in motor za preverjanje pravilnega delovanja. Zaslon je lahko pomoč pri diagnosticiranju napake in v nastavljanju položaja senzorjev. Pritisk gumba  vas pripelje do zaslona s serijsko številko.




## b. Zaslon s serijsko številko

Zaslon prikazuje programsko številko krmilnika in serijsko številko stroja. Gumb  vrne na zaslon senzorja.

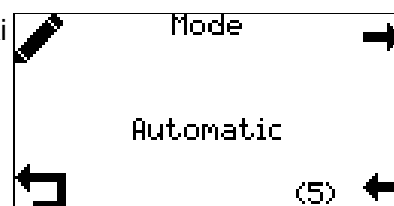


## c. Nastavitve

Pojdite na zaslon "nastavitve" na "glavnem zaslonu" izberite 

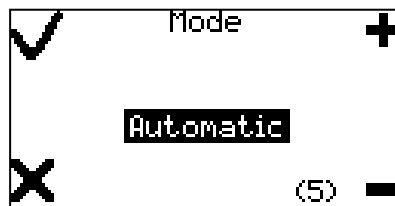
Zaslon prikazuje opis nastavljenih parametrov, parametrov, ki bodo nastavljeni in nadzorne gumba.

Za vpis parametrov izberite .




Nastavljen zaslon parametrov dovoljuje gumb

**+** in **-**. Pritisnite **✓** za potrditev nove vrednosti, in gumb **X** za vrednost pred spremembo.



Uporabnik izbere funkcijo menija s pritiskom na zraven ikone.

Premakne na naslednji paramer	➔	Poveča vrednost parametra	+
Vrne na naslednji paramer	➔	Zmanjša vrednost parametra	-
Prekine trenutne nastavitve in vračanje na prej shranjene nastavitve	X	Shrani trenutno vrednost	✓
Urejanje izbranih parametrov			

Krmilnik dovoljuje spremembo naslednjih parametrov:



Ime	Število zaslons	Komentar	Vrednost
Način delovanja	(4)	Izbira med ročnim in avtomatskim začetkom ovjalnega cikla bale.	ročno / avtomatično
Tip ovijanja	(5)	Izbira ovjalnega materiala (se nanaša na PS 1510, PS 1210, PS 1211, PS 1221)	mreža/vrv
Število ovitih bal	(6)	Definiranje števila ovijanja bale (se nanaša na PS 1213, PS 1223)	1,5 - 5,0
Čas sklopke	(7)	Čas sklopke za ovijanje	1 - 10s
Odpiralni čas komore	(8)	Čas za katerega mora biti senzor komore odprt za signaliziranje polne komore	1 - 10s




Zamuda ovijalnega cikla	(9)	Čas potreben za ustavitev stroja pred začetkom ovijalnega	1 – 10s
Minimalni čas cikla	(10)	Čas, ki mora miniti pred začetkom naslednjega ovijalnega cikla	1 – 90s
Jezik	(11)		Polski/English/Français/Deutsch/Русский/Český/Türkçe/Български/Lietuvių/Latviešu/Magyar/Română
Privzete nastavitve	(12)	Ponastavi vse nastavitve razen jezika na začetne vrednosti	

## d. Zaslón števec

Za vstop na zaslón "števec" pojdite na "glavni zaslón" izberite 

Ta zaslón prikazuje števec bal in delovnega časa. Z uporabo  in  gumbov lahko izberete eno izmed 5 polij, za kar bo delovni čas štet, tako kot število narejenih bal, ali trajen skupen števec narejenih bal.

Z uporabo  lahko izbrišete števec na polju. Ni ogoče izbrisati vseh skupnih bal in delovni čas krmilnika.



## 4. Delo





Pred začetkom dela, je treba razširiti mehanizem rezanja mreže. Ta dejavnost naj bo izvedena vsakič ko se krmilnik vklopi, ali po ročni kalibraciji diska motorja in po napaki rezanja mreže. V primeru, da je balirna komora prazna, se to lahko opravi z odpiranjem in zapiranjem balirne komore ali z primerno ročico nameščeno na stroju pod pokrovom. V primeru napake rezanja mreže, se mehanizem lahko pričvrsti le z ročico.

# 4.1 Cikel dela

Animacija žetve je prikazana na začetku cikla. Popolnjenju ovijalne komore, se grafični znak



pojavi na zaslonu. Ustavite traktor – stroj nastavite in začnite ovijalni proces bal z uporabo . V avtomatičnem načinu, se bo ovijalni proces avtomatično začel po zamudnem času ovijalnega cikla. Nato krmilnik izmeri količino mreže, po kateri se mreža odreže. Po koncu ovijalnega cikla, morate naložiti bale in anto zapreti komoro. To bo povečalo število narejenih bal na števcu in začelo naslednji delovni cikel.

Napaka podajanja mreže		Brez mreže ali problem s vlečenjem. Preverite ali je konec mreže in preverite, če je pravilno nameščena.
Napaka utrgana mreža		Po tej napaki morate ročno potegniti ročico mehanizma za izklop. Preverite nastavitve zaustavitvene moči mreže.
Napaka rezanja mreže		Po tej napaki ročno odrežite mrežo in nato raztorovite bale. Preverite da je rezilo noža ostro.
Napaka motorjevega diska		Lahko nakazuje okvaro motorja ali senzorja motorjevega diska. Po tej napaki je potrebna kalibracija.

## 5. Napajanje krmilnika

Krmilnik potrebuje elektriko za pravilnodelovanje in napetost med + 12V in + 15V.

V primeru problemov z napajanjem, preverite, da so povezave pravilne. Opis napajalnih konektorjev je prikazan v spodnji tabeli:

Opis terminala v napajalnem konektorju	Funkcija
15/30	Pozitiven potencial elektrike (+ 12V- + 15V)
31	negativen potencial elektrike ("mass")





**SIPMA S.A.**  
**Ul. Budowlana 26,**  
**20-469 Lublin, Polska**  
**Tel. (+48) 81 44 14 400**  
**[www.sipma.pl](http://www.sipma.pl)**